

【即时发布】

网龙网络有限公司公布 2013 年第二季度及中期财务业绩

季度总收益环比增长 19.5%；净利润环比增长 32.6%

网游及无线业务收益保持稳定增长

【2013 年 8 月 23 日，香港讯】中国领先的网络游戏与移动互联网平台开发商及运营商——网龙网络有限公司（“网龙”，股份代号：777）今日公布了截至 2013 年 6 月 30 日止的中期财务业绩，并将于香港时间 2013 年 8 月 23 日 19 时正（美国东部时间 23 日上午 7 时正）召开电话及网络直播会议，回顾公司业绩及近期业务发展。

2013 年第二季度财务及运营摘要

- 2013 年第二季度总收益为人民币 426.1 百万元，环比增长 19.5%，同比增长 54.3%。
- 2013 年第二季度网游业务收益为人民币 224.2 百万元，环比增长 5.7%，同比增长 11.5%。
- 2013 年第二季度无线业务收益为人民币 201.9 百万元，环比增长 39.5%，同比增长 168.8%。
- 2013 年第二季度毛利为人民币 385.5 百万元，环比增长 24.3%，同比增长 65.0%。
- 2013 年第二季度经营溢利为人民币 204.3 百万元，环比增长 59.5%，同比增长 131.4%。
- 2013 年第二季度非公认会计准则经营溢利¹为人民币 236.5 百万元，环比增加 34.8%，同比增长 143.6%。
- 2013 年第二季度本公司拥有人应占溢利为人民币 124.6 百万元，环比增长 11.5%，同比增加 176.7%。
- 2013 年第二季度非公认会计准则本公司拥有人应占溢利为人民币 156.7 百万元，环比增长 15.0%，同比增加 98.0%。
- 2013 年第二季度期内溢利为人民币 154.3 百万元，环比增长 32.6%，同比增长 243.0%。
- 2013 年第二季度非公认期内溢利为人民币 186.4 百万元，环比增长 32.4%，同比增长 135.6%。
- 2013 年第二季度每股基本盈利为人民币 24.65 分，每股摊薄盈利为人民币 24.48 分。
- 2013 年第二季度网络游戏最高同时在线玩家人数(“PCU”)为 468,000，环比增长 5.2%，同比减少 19.6%。
- 2013 年第二季度网络游戏平均同时在线玩家人数(“ACU”)为 255,000，环比增长 7.6%，同比减少 16.9%。
- 董事会决议于 2013 年 9 月 19 日向于 2013 年 9 月 9 日名列股东名册的本公司股东派付截至 2013 年 6 月 30 日止六个月的中期股息，每股 0.20 港元。此外，根据 8 月 16 日发布的公告，网龙董事拟将 91 无线与百度合并所得款项净额的 50%用作向本公司股东派发特别股息。

网龙主席兼执行董事刘德建先生表示：“2013 年上半年，公司的收益和净利润保持稳定的增长。总收益达到 7.83 亿元，同比增长 52.6%；净利润达到 2.71 亿元，同比增长 168.4%。公司的运营和财务表现良好，我们对公司的前景充满信心。”

“2013 年上半年网游收入继续稳步增长，说明我们传统的网游业务保持健康的活力。公司旗下经典网游《魔域》

¹ 呈列该等计量原因的进一步详情，请参阅“非公认会计准则财务指标”。

和《机战》在第二季度推出全新的资料片，资料片的推陈出新无疑赋予产品新的生命力，进一步凝聚新老玩家，并为公司贡献现金收入。”

“今年上半年，移动游戏市场总体上继续保持‘井喷’式增长。我们积极把握移动游戏市场的机遇，分享市场快速增长的红利。《魔域》等成熟的端游即将推出移动端产品，不仅可以丰富核心产品的产品线，同时凭籍原有的玩家基础和良好的口碑，我们相信将更快地获得用户的青睐。新手游也在加紧研发和上线。端游和手游产品线同时有力延伸，显示出网龙强大的创新和研发能力。”

“无线业务的成绩令人鼓舞。截止 6 月 30 日，无线业务上半年总收入达 3.47 亿元，同比增长 187.6%。在实现收入快速增长的同时，重点平台型产品的用户规模也进一步扩大，保证了 91 无线旗下两大应用分发平台的领先地位得到进一步巩固。”

“8 月 14 日，公司宣布附属子公司 91 无线网络有限公司与百度（香港）有限公司（‘百度’；Baidu, Inc 之全资附属公司）订立合并协议及计划。我们相信，百度与 91 无线在业务及策略上有众多可以长远互补合作的空间，将有利于提高 91 无线未来在移动互联网市场的地位。同时，公司将凭借新的财务资源，及我们在培育网络游戏及高增长项目方面积累的经验，将继续巩固我们在网络游戏及移动游戏市场的领先地位；更重要的是让我们拥有开拓高增长潜力的新机遇。我们坚信，网龙将迈向前景亮丽的新发展阶段，而网龙管理层亦将继续为公司股东创造最佳价值。”

2013 年第二季度业务摘要

网络游戏

- 《魔域》全新资料片“倾城之恋”已正式推出；婚恋主题的资料片巩固了玩家之间的感情，获得玩家的热烈追捧。
- 《机战》全新资料片“救世主”已于 5 月 31 日正式推出，6 月收入创下历史新高。
- iPad 版《征服》5 月推出新资料片“东方刺客”。
- 采用公司自主研发 C3 游戏引擎开发的 2.5D 角色扮演类手游《战苍穹》于 5 月 23 日开启首次封测。
- 公司推出自主研发的跨平台手机游戏《乱世封神》、《帝王传》等的更新版本，推进游戏的精细化，吸引更多玩家进驻。
- 公司自主研发的 2D 策略类手机网游《战国天下》韩文版于 6 月正式上线，吸引了大批韩国玩家进驻，成功开拓韩国市场。

无线业务

- 2013 年 6 月，“91 助手”获得由艾媒举办的 2013 全球优秀移动终端与移动应用年度评选大赛的“金指尖”最全应用平台奖。

近期发展与业务展望

网络游戏

- 《开心》于 7 月 5 日推出新资料片“仙界浩劫”。
- 采用公司自主研发 S3 游戏引擎开发的全球首款全 3D 次世代 MOBA 网游《英魂之刃》，于 7 月登陆腾讯 QQGAME 平台正式公测。
- 《投名状》预计在今年第三季度推出新资料片“策马天下”。
- 《征服》将于今年第三季度推出多语种版本的新资料片“江湖：混沌年代”；《征服》手机版也计划于年内推出。
- 公司首款幻想风格 ARPG《猎龙战记》将在 8 月 20 日开启封闭测试。
- 公司自主研发的 Q 版养成策略类手游《妖界》已于今年 8 月由搜狐畅游在中国大陆 App Store 独家代理发行。
- 手机版《魔域》计划在第四季度开启封闭式测试。

无线业务

- 2013 年 8 月 14 日，公司宣布其附属子公司 91 无线网络有限公司与百度（香港）有限公司（“百度”；Baidu, Inc 之全资附属公司）订立合并协议及计划。合并代价总额为 1,900 百万美元（约 14,740 百万港元）。经计及 91 无线有条件向其现有股东选派的特别股息约 52.06 百万美元（约 403.91 百万港元），代价调整为约 1,847.94 百万美元（约 14,336.13 百万港元）。91 无线将于交易完成后终止其于香港联合交易所创业板上市之建议。有关交易将需经网龙股东于股东特别大会上批准。

其他

- 于 2013 年 7 月 22 日及 2013 年 7 月 23 日，本公司分别自联交所购回合共 794,500 股及 2,000,000 股股份，分别占现有已发行股本约 0.156% 及 0.393%，总代价为 50,948,020 港元。

财务摘要

人民币 (千元)	2013年 第二季度	2013年 第一季度	2012年 第二季度	环比 (%)	同比 (%)	2013年 上半年	2012年 上半年	同比 (%)
收益	426,116	356,725	276,133	19.5%	54.3%	782,841	513,108	52.6%
-网络游戏	224,159	211,994	200,992	5.7%	11.5%	436,153	392,573	11.1%
-无线业务*	201,957	144,731	75,141	39.5%	168.8%	346,688	120,535	187.6%
毛利	385,483	310,066	233,675	24.3%	65.0%	695,549	442,375	57.2%
毛利率	90.5%	86.9%	84.6%	3.6%	5.9%	88.8%	86.2%	2.6%
经营溢利	204,293	128,091	88,289	59.5%	131.4%	332,384	160,481	107.1%
非公认会计准则经营溢利	236,468	175,456	97,072	34.8%	143.6%	411,924	171,927	139.6%
本公司拥有人应占溢利	124,614	111,787	45,032	11.5%	176.7%	236,401	100,803	134.5%
非公认会计准则本公司拥有人应占溢利	156,732	136,245	79,154	15.0%	98.0%	292,977	146,059	100.6%
期内溢利	154,288	116,382	44,986	32.6%	243.0%	270,670	100,859	168.4%
非公认会计准则期内溢利	186,406	140,840	79,108	32.4%	135.6%	327,246	146,115	124.0%
净利率	36.2%	32.6%	16.3%	3.6%	19.9%	34.6%	19.7%	14.9%
每股基本盈利 (人民币分)	24.65	22.19	8.75	11.1%	181.7%	46.84	19.65	138.4%
每股摊薄盈利 (人民币分)	24.48	16.91	8.73	44.8%	180.4%	41.12	19.61	109.7%

*备注：无线业务来自合作方的应用和内容收益在2012年上半年按全额来确认。自2012年第三季度起，该项数据更改为扣除合作费用的净额收益来确认。

指标

网游业务

	2013 第二季度	2013年 第一季度	2012年 第四季度	2012年 第三季度	2012年 第二季度	2012年 第一季度
最高同步用户	468,000	445,000	521,000	525,000	582,000	600,000
平均同步用户	255,000	237,000	287,000	281,000	307,000	297,000

非公认会计准则财务指标

为补充本集团按照香港财务报告准则编制的综合业绩，采用若干非公认会计准则指标仅为提高对本公司目前财务表现的整体理解。该等非公认会计准则指标并非香港财务报告准则明确允许的指标及未必能与其他公司的类似指标所比较。本集团的非公认会计准则财务指标不计及以股份为基础支付的开支、已质押银行存款的利息收入、已质押银行存款、有抵押银行贷款及可赎回可转换优先股的汇兑盈利（亏损）、衍生财务工具盈利（亏损）净额及财务成本。

管理层电话会议

网龙将于香港时间 2013 年 8 月 23 日（星期五）召开电话会议，回顾其截至 2013 年 06 月 30 日止中期财务业绩。电话会议详情如下：

时间： 北京/香港时间 2013 年 08 月 23 日 19:00 / 美国东部时间 2013 年 08 月 23 日 07:00

电话号码：

国际用户请拨打电话	65-6723-9381
美国用户请拨打免费电话	1-86-6519-4004
香港用户请拨打免费电话	800-93-0346
中国大陆固定电话用户请拨打	800-819-0121
中国大陆手机用户请拨打	400-620-8038
接入密码	NetDragon

用户也可在网龙公司投资者关系网站 http://ir.nd.com.cn/cn/investor/ir_events.shtml 在线收听会议实况或重温会议。如欲参加电话会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2013 年中期业绩电话会议”并根据指示登记。

网龙网络有限公司

网龙网络有限公司 (HKSE: 0777) 是中国网络游戏及移动互联网行业中领先的改革者和创新力量。网龙成立于 1999 年，是中国领先的网络游戏与移动互联网平台开发商及运营商。继 2002 年推出自主研发的《幻灵游侠》之后，《魔域》、《征服》、《机战》等游戏相继面世。在网络游戏海外扩展方面，网龙作为中国游戏产业的先锋，自 2003 年开始，在海外市场自主运营旗下多款网络游戏，并推出英文、西班牙文、阿拉伯文及其他语言版本。多年来，网龙在培育手机游戏和移动互联网项目上成绩斐然，包括中国第一网络游戏门户—17173.com，以及众多知名移动互联网平台，如 91 助手、安卓市场、91 桌面、91 熊猫看书、91 手机娱乐门户(sj.91.com)、安卓网(www.hiapk.com)。

如有垂询，敬请联络：

网龙网络有限公司

周鹰

投资者关系部总监

电话： +86 591 8754 3120

电邮： maggie@nd.com.cn

ndir@nd.com.cn

投资者关系网站： www.nd.com.cn/ir

*

*

*

简明综合损益及其他全面收益表 (截至二零一三年六月三十日止三个月及六个月)

	截至下列日期止三个月		截至下列日期止六个月	
	二零一三年 六月三十日 人民币千元 (未经审核)	二零一三年 三月三十一日 人民币千元 (未经审核)	二零一三年 六月三十日 人民币千元 (未经审核)	二零一二年 六月三十日 人民币千元 (未经审核)
收益	426,116	356,725	782,841	513,108
收益成本	(40,633)	(46,659)	(87,292)	(70,733)
毛利	385,483	310,066	695,549	442,375
其他收入及盈利	7,186	15,217	22,403	15,167
销售及市场推广开支	(39,109)	(35,510)	(74,619)	(70,565)
行政开支	(84,616)	(102,822)	(187,438)	(113,181)
开发成本	(55,288)	(54,660)	(109,948)	(95,950)
其他开支	(8,956)	(4,820)	(13,776)	(16,707)
分占联营公司亏损	(312)	(393)	(705)	(658)
分占一间合营企业(亏损)溢利	(95)	1,013	918	-
经营溢利	204,293	128,091	332,384	160,481
已质押银行存款利息收入	1,896	1,925	3,821	-
已质押银行存款、有抵押银行贷款及可赎回可转换优先股汇兑盈利(亏损)	7,683	(4,653)	3,030	(1,423)
衍生财务工具(亏损)盈利净额	(8,015)	38,360	30,345	(23,339)
财务成本	(1,507)	(12,725)	(14,232)	(9,048)
除税前溢利	204,350	150,998	355,348	126,671
税项	(50,062)	(34,616)	(84,678)	(25,812)
期内溢利	154,288	116,382	270,670	100,859
其他全面(开支)收入:				
其后可重新分类至损益的项目:				
换算海外业务产生的汇兑差额	(513)	(112)	(625)	72
期内全面收益总额	153,775	116,270	270,045	100,931
以下各项应占期内溢利:				
- 本公司拥有人	124,614	111,787	236,401	100,803
- 非控股权益	29,674	4,595	34,269	56
	154,288	116,382	270,670	100,859
以下各项应占全面收益总额:				
- 本公司拥有人	124,101	111,675	235,776	100,875
- 非控股权益	29,674	4,595	34,269	56
	153,775	116,270	270,045	100,931
	人民币分	人民币分	人民币分	人民币分
每股盈利				
- 基本	24.65	22.19	46.84	19.65
- 摊薄	24.48	16.91	41.12	19.61

简明综合财务状况表（于二零一三年六月三十日）

	二零一三年 六月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一二年 十二月三十一日 (经审核) 人民币千元
非流动资产		
物业、厂房及设备	423,296	345,415
预付租赁款项	185,989	139,678
投资物业	15,931	16,217
无形资产	1,769	2,626
于联营公司的权益	1,926	11,793
于一间合营企业的权益	18,933	18,015
可供出售投资	5,000	5,000
应收贷款	9,652	9,969
商誉	12,534	12,534
递延税项资产	4,436	1,586
	679,466	562,833
流动资产		
预付租赁款项	2,902	2,902
应收贷款	2,590	3,143
贸易应收款项	84,516	61,427
其他应收款项、预付款项及按金	107,779	72,101
持作买卖投资	-	4,939
应收关联公司款项	3,598	3,637
应收一间合营企业款项	1,288	3,060
已质押银行存款	-	194,405
银行存款	425,713	394,081
银行结余及现金	1,409,797	1,142,825
	2,038,183	1,882,520
流动负债		
贸易及其他应付款项	298,364	222,137
递延收入	27,960	24,778
应付关联公司款项	525	121
应付一间联营公司款项	-	5,600
有抵押银行贷款	-	183,595
其他财务负债	-	10,679
应付所得税	74,693	66,355
	401,542	513,265
流动资产净值	1,636,641	1,369,255
总资产减流动负债	2,316,107	1,932,088
非流动负债		
可赎回可转换优先股	-	195,115
换股权衍生工具负债	-	314,829
递延税项负债	17,959	6,141
	17,959	516,085
资产净值	2,298,148	1,416,003

股本及储备		
股本	37,761	37,532
股份溢价及储备	1,942,066	1,356,317
本公司拥有人应占权益	1,979,827	1,393,849
非控股权益	318,321	22,154
权益总额	2,298,148	1,416,003