



ND

第三季业绩演示材料

2016年第三季度

网龙

NETDRAGON

2016年12月1日

声明

本文件是由网龙网络控股有限公司（「本公司」）制作，仅作参考之用，不应被视为于任何司法管辖区购买或出售本公司任何证券的要约。信息以摘要形式提供，不求完整。本文件并不考虑任何人的投资目标、财务状况或特殊需求准备。因此，本文件所载信息并非投资建议，任何人士不应以此作为投资决策的基础。

本文件中或载有前瞻性声明，这些声明是基于公司管理层当时对未来情况的预期及过去表现的看法。这些预期存在已知及未知的风险、不确定性和假设，大部份是本公司的控制范围之外，并可能涉及大量主观判断和对未来事件的假设，可能或可能不正确。过去的业绩并不代表未来业绩的保证。鉴于此，实际结果可能与这些前瞻性声明示或暗示的未来业绩或表现有显著差异。

除非另有所指，文件中的信息应被视作演示当日所载，如有更改恕不另行通知。本公司的董事，雇员或代理人并无责任因新信息、未来事件或其他原因而纠正或更新本文件的信息。

演示内容

- 概览
- 最新运营情况
- 财务摘要
- 业务前景展望
- 问答

概览

概览

- 游戏和教育的业务表现强劲，同比强劲增长
- 第三季度的业绩表现同时反映了季节性变化，并与往年的季度性变化一致
- 近年来最强劲的产品线将进一步推动游戏业务增长
- **ClassFlow™**实现了超过**100万**注册教师用户基数，为**2017年**成为公司国际教育业务扩大用户基础和参与度的重要一年打下基础
- **101 教育 PPT**软件得到了非常积极的用户参与反馈，为在**2017年**开始大规模扩大用户基础及参与度创造了良好的条件
- 继续将自有技术集成到我们的产品中（包括**3D**，**VR**，**AR**和**全息技术**）

最新运营情况

游戏业务继续强劲增长势头

- 旗舰游戏继续成为第三季度的主要增长动力
- 收入同比增长**20%**，分类溢利同比增长**27%**
- 《魔域》及《魔域口袋版》收入同比增长**17.4%**，《英魂之刃》同比增长**17.9%**
- 10月份在Steam平台上推出全新大型3D战争类网游《虎豹骑》
- 《虎豹骑》结合VR技术同运动感测设备，为玩家带来沉浸式真实格斗场景的体验



教育业务表现强劲

- 我们的国际教育业务凭借ClassFlow™的积极用户反馈及我们在K-12互动显示产品中的独特能力，带来了强劲的收益增长
- ClassFlow™用户数达到240万，其中包括全球超过100万名教师用户，我们将继续执行鼓励他们参与和使用的策略，为2017年用户基础的增长奠定了更为坚实的根基
- 101 教育 PPT软件得到了非常积极的用户参与反馈，为在中国开始大规模扩大用户基础及收益创造了良好的条件
- 完成了VR编辑器测试版的开发，将成为全球第一个包含大量3D素材的教育性DIY VR编辑器软件, 解决全球范围内VR教育空间的主要痛点

财务摘要

Financial Highlights

(人民币: 百万)	2016 第三季度	2016 第二季度	2015 第三季度
收益	694.5	786.9	259.4
毛利	385.0	437.4	215.4
EBITDA	4.7	170.5	6.5
非公认会计准则经营性分类溢利/(亏损) ¹	(88.9)	28.1	(23.5)
现金, 现金等价物及短期投资	1,098.7	1,206.2	2,390.5
每股现金 (人民币元)	2.21	2.43	4.80

备注1: 本集团的非一般公认会计准则财务指标不包括股份支付费用和收购附属公司时产生的无形资产摊销。

Segmental Financial Highlights

	2016 Q3		2016 Q2		2015 Q3	
(人民币: 千元)	游戏	教育	游戏	教育	游戏	教育
收益	286,559	392,220	296,697	480,107	238,961	9,526
毛利	266,002	115,436	279,736	155,803	216,593	1,162
毛利率	92.8%	29.4%	94.3%	32.5%	90.6%	12.2%
经营性分类溢利 (亏损) ¹	80,110	(106,301)	99,356	(87,695)	63,286	(73,689)
分类经营开支 ²						
- 研发	91,283	95,717	82,060	91,390	70,634	36,757
- 销售及市场推广	39,223	81,561	37,732	95,323	35,329	6,756
- 行政	62,046	32,569	66,586	39,090	56,980	23,099

备注1: 经营性分类溢利 (亏损) 是来自本公司报告的分溢利 (亏损) (按照香港财务报告准则第8号编制), 但不包括非经营性、非重复性或未分配项目, 包括政府补贴、财务工具之公平值变动及财务成本及衍生财务工具之公平值变动。

备注2: 分类经营开支不含折旧、摊销及汇兑盈利 (亏损) 等未分配开支/收入, 此等开支/收入已计入本公司综合财务报表的销售及一般行政开支类别, 但按香港财务报告准则第8号不能就计算分类溢利 (亏损) 数字的用途分配至特定的业务分类。

财务摘要 – 游戏业务

- 持续增长势头，同比增长**20%**
- 第三季度的收益和溢利表现同时反映了季节性变化，与以往的规律基本保持一致
- 运营杠杆支撑经营性分类溢利同比增长**27%**
- 至少**5款**新游戏产品线将助力**2017年**强势增长
- 新游戏将利用《英魂之刃》、《魔域》的品牌及强大的自主技术和游戏产品实力

财务摘要— 教育业务

- 我们的国际教育业务实现了稳定的增长，收益同比增长**20%**
- 第三季度的国际教育收益表现反映了季节性变化，与以往**4**年的规律保持一致
- 普罗米休斯通过继续采取运营简化和成本合理化等措施，第三季度**EBITDA**持续为正
- 第三季度中国教育业务收益同比增长**482.5%**，前**10**个月的合同总收益达约人民币**9,000**万元
- 第三季度标志着中国业务的大规模收益增长的首季，是我们的产品为用户创造价值的例证

业务前景展望

前景展望

游戏业务

- 在未来12个月内将推出至少5款新游戏，包括新版《魔域》手游、凭借《英魂之刃》的技术储备打造的数款竞技类新游戏，以及《虎豹骑》的简体中文版
- 第四季推出的《魔域》资料片将带来更大的收益贡献

教育业务

- 2017年将是ClassFlow™扩大用户基础和参与度的重要一年，包括将实现从传统备课软件ActivInspire及普罗米休斯Planet社区到ClassFlow™的用户转化
- 明年在中国大规模推广教师用户基础
- 在BETT全球展会上推出多款令人兴奋的新产品

授能社区

- “终身教育”的整体部分
- 实现真正的线上线下结合
- 随时随地丰富的经验
- VR / AR / 全息技术
- 丰富的商业案例





问答

投资者关系邮箱：

maggie@nd.com.cn

ndir@nd.com.cn



ND

非常感谢！

中国 福建省福州市温泉支路58号

邮编：350001

www.nd.com.cn

