

【即时发布】

网龙网络控股有限公司公布 2016 年第一季度财务业绩

游戏业务持续强势

教育业务进一步获得市场认同 收益录得 33%环比增长

【香港，2016年6月23日】全球领先的互联网社区创建者—网龙网络控股有限公司（“网龙”或“本公司”，香港交易所股份代号：777）今日公布截至2016年3月31日止第一季度财务业绩。公司管理层将于香港时间2016年6月23日周四晚上8时正召开电话及网络直播会议，回顾公司业绩。

二零一六年第一季度财务摘要

- 收益为人民币 5.72 亿元，环比增长 14.2%，同比增长 132.2%。
- 来自网络游戏的收益为人民币 2.84 亿元，环比增长 0.3%，同比增长 26.6%。
- 来自教育的收益为人民币 2.80 亿元，环比增长 33.4%，同比增长 2,704.5%。
- 毛利为人民币 3.46 亿元，环比增长 10.9%，同比增长 67.2%。
- 调整后的来自网络游戏的分类溢利¹为人民币 1.07 亿元，环比增长 5.5%，同比增长 153.4%。
- 调整后的来自教育的分类溢利亏损¹为人民币 1.47 亿元，环比增长 12.3%，同比增长 728.4%。
- 非公认会计准则经营亏损²为人民币 1.12 亿元。由于第一季度为教育行业的传统淡季，因此公司已预期普罗米休斯会录得经营亏损³人民币 5,947 万元。此外，第一季度经营亏损亦包括人民币 2,069 万元的汇率亏损，该亏损与公司的实际经营表现并无关系。
- 第二季度为国际教育市场的旺季，公司预期教育业务的收益和利润表现均有重大提升。

二零一六年第一季度运营指标

- 网络游戏平均同时在线玩家人数(“ACU”)为 332,000，环比增长 4.7%，同比增长 7.4%。
- 网络游戏最高同时在线玩家人数(“PCU”)为 748,000，环比下降 0.5%，同比增长 6.4%
- 网络游戏每用户月平均收入(“ARPU”)为人民币 255 元，环比下降 5.9%，同比增长 25.6%。

备注¹：调整后的分类溢利/亏损是来自公司报告的分類溢利/亏损（按照香港财务报告准则编制），但不包括非经营性或非重复性项目，如政府津贴、一次性储备拨回，金融资产的公平值变动，衍生财务工具之盈利净额（与教育子公司相关的 A 系列优先股），以及持作买卖投资之亏损净额。

备注²：呈列该等计量原因的进一步详情，请参阅“非公认会计准则财务指标”。

备注³：普罗米休斯人民币 5947 万元经营亏损并不含 2069 万元的并入汇兑亏损净额。

分类财务摘要

(人民币：千元)	2016 年第一季度		2015 年第四季度		2015 年第一季度	
	游戏	教育	游戏	教育	游戏	教育
收益	284,067	279,942	283,245	209,826	224,330	9,982
毛利	264,857	82,936	264,162	49,474	202,741	2,655
毛利率	93.2%	29.6%	93.3%	23.6%	90.4%	26.6%
经调整分类溢利(亏损) ⁴	107,398	(146,527)	101,757	(130,425)	42,387	(17,687)
分类经营开支 ⁵						
--研发	77,344	87,848	76,331	72,910	74,708	13,158
--销售及市场推广	33,520	87,837	36,922	57,659	27,153	3,266
--行政	60,464	38,952	56,707	32,807	56,006	7,059

网龙主席兼执行董事刘德建先生表示：“在 2016 年第一季度，网龙录得了令人满意的财务业绩，并进一步巩固了在游戏和教育方面的市场地位。在游戏市场方面，公司持续优化游戏组合，打造精品游戏 IP 化战略。《英魂之刃》和《魔域口袋版》均得到用户的追捧，实现了稳健的用户和月流水增长。此外，我们很高兴见到普罗米休斯于第一季度的备考收益录得强劲的 48.3% 同比增长至人民币 2.8 亿元，充分展示了整合工作的初步成功，以及为公司教育市场的国际发展开启了良好的开端。”

“公司积极于产品和科技方面投入大量资源，并加大专注于教育及游戏市场，以致力成为互联网社区创建者的领先力量。我们最近完成 Cherrypicks alpha 的收购，为公司带来世界级的扩增实境技术；并宣布于 ARHT Media 的投资以及与其成立合资公司。此合资公司将持有 ARHT Media 行业领先的全息影像技术于中国及部分亚洲市场的独家专营权，我们预期透过有关技术在在职教育的培训市场创造巨大机遇。”

游戏业务

公司游戏业务于第一季度持续强劲势头，录得收益人民币 2.84 亿元，同比增长 26.6%。

游戏业务的稳健表现主要得益于《英魂之刃》的突出收益贡献和《魔域》的稳定增长。此外，游戏业务各项营运指标均继续改善，PCU 约为 748,000，同比增长 6.4%；ACU 约为 332,000，同比增长 7.4%；每月 ARPU 为人民币 255 元，同比增长 25.6%。

备注⁴：调整后的分类溢利/亏损是来自公司报告的分溢利/亏损（按照香港财务报告准则编制），但不包括非经营性或非重复性项目，如政府津贴、一次性储备拨回，金融资产的公平值变动，衍生财务工具之盈利净额（与教育子公司相关的 A 系列优先股），以及持作买卖投资之亏损净额。

备注⁵：分类经营开支不含折旧、摊销及汇兑盈利/亏损等未分配开支/收入，此等开支/收入计入公司财务报表的销售及一般行政开支类别，但按香港财务报告准则不能就计算分类溢利/亏损数字的用途分配至特定的业务分类。

透过一系列商业赛事活动及内容更新，《英魂之刃》运营指标创历史新高，其 2 月月流水达人民币 4,930 万元，又于 3 月日活跃用户数突破 170 万。《魔域口袋版》亦于期内推出新资料片，月流水突破新高，推动公司收入的增长。

2016 年将会是游戏业务令人振奋的一年，我们将持续提升用户活跃度，推出新版本，丰富游戏组合，并探索游戏业务在 VR 领域的拓展机会。

公司将持续提升《英魂之刃》游戏的竞技属性，预计在下半年推出备受期待的手游版以及拓展其海外版本。《英魂之刃》现有的海外版本包括新加坡、马来西亚及越南版本，公司已与发行商签订代理合同，将在香港、澳门、葡萄牙、西班牙以及其他不同国家推出。

公司亦将在下半年推出《魔域》新手游版，并计划在 Steam 平台上发布《虎豹骑》英文版本。

教育业务

2016 年第一季度公司教育业务收益达人民币 2.8 亿元，同比增长 2,704.5%，环比增长 33.4%。在备考基础上，普罗米休斯的收入录得 29.2% 环比增长（对比 2015 年 10 月至 12 月的三个月数据）及 48.3% 同比增长。公司于国际市场的旗舰基础教育（K-12：幼稚园至中学）互动云软件 ClassFlow™ 则录得持续用户增长，于第一季度末总用户数接近 50 万名。公司预期在此基础上，用户数量于年内将倍数增加。

透过普罗米休斯的互动平板显示器 ActivPanel™，公司第一季度的国际教育业务以创记录的步伐发展，于全球主要市场的占有率均得到提升，为 2016 年创下美好的开始。ActivPanel™ 与 ClassFlow™ 的共同应用创造了无可比拟的学习和教学体验，据公司估计，ActivPanel™ 于美国、法国、意大利及其他不同国家的 K-12 市场占有率已为首位。成功的市场渗透率为持续建设全球学习社区奠下基础。

公司继续在产品开发方面取得良好进度，包括提升 101 教育 PPT 软件的功能。101 教育 PPT 是公司在中国区的旗舰产品，它提供了最佳的备课及课堂教学功能，并与公司的教育资源库无缝链接。网龙拥有内容广泛的教育资源库，其涵盖中国中小学所有主要学术科目。公司正按计划开发包括 VR 编辑器旗舰版等终端用户应用在内的 VR 产品。VR 编辑器配备多种预设景况，并连接公司为教学致力打造的规模最大的 3D 资源库。国际市场方面，公司已推出配备优化接口及功能的 ClassFlow™ 4.0。透过 ClassFlow™ 4.0，教师可制作作业及测试，让学生可独立或以小组形式于课堂内外完成。此外，借助意见收集及多样的互动形成性评估，ClassFlow™ 4.0 让教师能及时了解学生的学习情况及进度，在教学过程中及时调整课程并因材施教。ClassFlow™ 可用于一系列一对一设备中（涵盖安卓、iOS 及 Windows 平台），以方便教师与学生获得课堂上形成的数据流。

若不包含普罗米休斯的收入，教育业务于期内的收入达人民币 1,460 万元，较去年同期收入（人民币 1,000 万元）增长 46.3%。但由于中国新年假期以及受限于中国大陆的经费预算体制，延迟了学校的采购决定，因此每年的第一季度均是教育装备行业的销售淡季。公司已开始在中国市场大规模商业化其教育产品，预

期 2016 年教育业务收入将会有大幅提升。此外，公司从试点学校获得了良好的 101 教育 PPT 软件的使用反馈，包括易操作、教师学习成本低、可创造高质课堂、缩减备课时间、以及课堂互动性与学生参与度加强。

第二、三季度是教育行业的旺季，公司预期其中国及国际教育业务将于该时间内录得大幅增长。普罗米休斯在国际渠道方面的协同效应将逐步凸显。公司将继续大量投放资源于产品、技术及内容开发，务求于用户体验及产品能力方面领先于同行业竞争者。与此同时，公司对普罗米休斯的整合进展良好，包括产品、技术、市场准入，以及为公司资源提供最高回报的成本架构等各方面。

非公认会计准则财务指示

非公认会计准则财务指标为补充本公司按照香港财务报告准则（「香港财务报告准则」）编制的综合业绩，采用若干非公认会计准则指标仅为帮助全面了解本公司目前的财务表现。该等非公认会计准则指标并非香港财务报告准则明确允许的指标，未必能与其他公司的类似指标作比较。本公司的非公认会计准则财务指标不计及以股份为基础支付之开支、转让联营公司于一间非全资附属公司所产生之调整、收购附属公司产生之无形资产摊销、已质押银行存款之利息收入、已质押银行存款、有抵押银行贷款及可转换优先股之汇兑盈利（亏损）、衍生财务工具之盈利（亏损）净额、出售持作买卖投资之盈利（亏损）净额、收购时重新计量过往于一间联营公司持有的股权的公平值变动和财务成本。

网龙管理层将于香港时间 2016 年 6 月 23 日（星期四）晚 20:00 召开业绩发布电话会议，回顾截至 2016 年 3 月 31 日止第一季度财务业绩。参加会议的管理层将有：副董事长兼执行董事梁念坚先生及首席财务官任国熙先生。

业绩发布电话会议详情如下：

国际用户	65-6713-5090
美国用户	1-866-519-4004
香港用户	800-906-601
中国大陆固定电话用户	800-819-0121
中国大陆手机用户	400-620-8038
接入密码	NetDragon

用户可在网龙公司投资者关系网站 <http://www.nd.com.cn/investor/ir-webcasts.shtml> 在线收听会议实况或重温会议。如欲参加电话会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2016 年第一季度业绩电话会议”并根据指示登记。

关于网龙网络控股有限公司

网龙网络控股有限公司（香港交易所股份代号：777）是全球领先的互联网社区创建者。网龙成立于 1999 年，是移动互联网领先的研究力量，多年来成绩斐然，包括自主研发著名的旗舰游戏《魔域》及《征服》，建立中国第一网络游戏门户 -- 17173.com，打造最具影响力的智能手机服务平台 -- 91 无线，91 无线于 2013 年出售给百度，此项重大交易是当时中国最大的互联网收购合并项目。作为中国海外拓展的先驱，自 2003 年开始，网龙亦在多个国家自主运营旗下多款网络游戏，并在全球推出超过 10 种语言版本。近年，网龙发展成为全球在线及移动互联网教育行业的主要参与者，凭借其在移动互联网的技术及运营知识打造颠覆性的教育生态系统。更多信息请访问 www.netdragon.com。

如有投资者垂询，敬请联络：

网龙网络控股有限公司

周鹰

投资者关系高级总监

电话：+852 2850 7266 / +86 591 8754 3120

电邮：maggie@nd.com.cn; ndir@nd.com.cn

网站：www.nd.com.cn

简明综合损益及其他全面收益表
截至二零一六年三月三十一日止三个月

	截至下列日期止三个月		
	二零一六年 三月三十一日 (未经审核) 人民币千元	二零一五年 十二月三十一日 (未经审核) 人民币千元	二零一五年 三月三十一日 (未经审核) 人民币千元
收益	571,637	500,560	246,216
收益成本	(225,192)	(188,159)	(39,023)
毛利	346,445	312,401	207,193
其他收入及盈利	15,611	87,443	26,544
销售及市场推广开支	(122,214)	(93,982)	(30,826)
行政开支	(191,584)	(161,490)	(106,926)
开发成本	(169,112)	(154,726)	(87,889)
其他开支及亏损	(6,772)	(12,080)	(5,556)
分占联营公司亏损	(743)	(1,423)	(3,545)
经营亏损	(128,369)	(23,857)	(1,005)
已质押银行存款之利息收入	-	1,171	1,590
已质押银行存款、有抵押银行贷款及 可转换优先股之汇兑盈利(亏损)	2,192	(5,623)	-
衍生财务工具之盈利(亏损)	3,661	(16,322)	-
出售持作买卖投资之盈利	-	-	1,401
持作买卖投资之(亏损)盈利净额	(3,245)	3,922	(9,741)
财务成本	(2,737)	(2,940)	(817)
除税前亏损	(128,498)	(43,649)	(8,572)
税项	(6,295)	(80,609)	(4,493)
期内亏损	(134,793)	(124,258)	(13,065)
期内其他全面(开支)收益， 扣除所得税			
其后不会重新分类至损益的物业重估盈利		21,776	
其后可重新分类至损益的 换算海外业务产生的汇兑差额	(10,084)	8,541	299
期内全面开支总额	(144,877)	(93,941)	(12,766)



以下各项应占期内亏损：

- 本公司拥有人	(113,563)	(98,075)	(10,914)
- 非控股权益	(21,230)	(26,183)	(2,151)
	<u>(134,793)</u>	<u>(124,258)</u>	<u>(13,065)</u>

以下各项应占全面开支总额：

- 本公司拥有人	(122,340)	(68,635)	(10,615)
- 非控股权益	(22,537)	(25,306)	(2,151)
	<u>(144,877)</u>	<u>(93,941)</u>	<u>(12,766)</u>

人民币分

人民币分

人民币分

每股亏损

- 基本	(22.98)	(19.74)	(2.21)
- 摊薄	(22.98)	(19.74)	(2.21)



简明综合财务状况表

于二零一六年三月三十一日

	二零一六年 三月三十一日 (未经审核) 人民币千元	二零一五年 十二月三十一日 (经审核) 人民币千元
非流动资产		
物业、厂房及设备	1,298,664	1,246,117
预付租赁款项	439,119	438,677
投资物业	52,828	55,377
无形资产	897,667	953,950
于联营公司的权益	16,902	18,883
可供出售投资	5,000	5,000
应收贷款	23,036	23,081
贸易应收款项	18,749	18,112
购买物业、厂房及设备的按金	21,212	18,302
可供出售投资的按金	24,004	-
商誉	340,951	334,839
递延税项资产	3,675	3,611
	<u>3,141,807</u>	<u>3,115,949</u>
流动资产		
存货	121,621	117,584
预付租赁款项	6,789	2,733
应收贷款	3,707	3,397
贸易应收款项	271,664	234,733
应收客户合约工程款项	3,324	4,339
其他应收款、预付款项及按金	124,364	115,918
应收一间关连公司款项	1,704	1,704
应收联营公司款项	11,532	11,204
可收回税项	10,849	11,159
持作买卖投资	167,395	170,640
银行存款	342,145	583,091
银行结余及现金	917,980	1,126,957
	<u>1,983,074</u>	<u>2,383,459</u>
分类为持作出售之资产	-	2,690
	<u>1,983,074</u>	<u>2,386,149</u>

